



**TITLE:**

**UN FABULEUX VOYAGE À DRAGONS-VILLAGE**

**AUTHORS:**

**LILIANE ET VIATEUR LEFRANÇOIS**

**ILLUSTRATIONS:**

**GUADALUPE TREJO**

**RELEASE:**

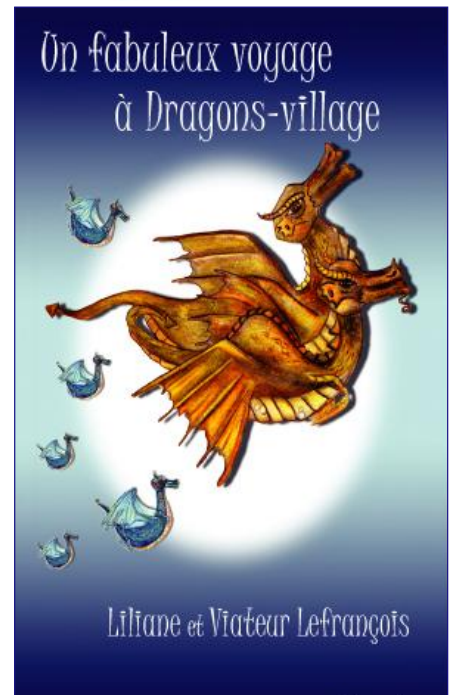
**OCTOBER 2007**

**ISBN:**

**978-2-923425-20-7**

**NOVEL POCKET BOOK, 72 PAGES,**

**PRICE 7,95\$,**



**Authors:** After leaving a private sector career in communications, Liliane Lefrançois organized cultural events, sold authors rights in Europe and started her own publishing company. Now with her brother, an accomplish children's book author, she collaborates in the writing of children's novels. Viateur Lefrançois, is a well-known writer in French Canada, France, Belgium and Switzerland and his stories are loved by younger and older readers alike. He started as a photographer, then studied journalism, and for the past four years has written exclusively for children. He attends many book fairs in Quebec, and some in Europe where he meets with his young readers. Liliane and Viateur are pleased to present *Un fabuleux voyage à Dragons-village*. There will be a lot more to read from this new series **The Masters of Dreaming...**

**Story : (6 years and up):**

From an abandoned fisherman's hut, an enchanted tree stump takes Etienne, Florence and her dog, to a village of friendly Dragons. In their dream, they fight Raphael and his horrifying dragon Fuego. Will they be able to snatch the captured baby dragons from Fuego's clutches?

**Excerpt:** Cette histoire commence après une tempête, au lendemain d'une mer déchaînée d'automne. Ce jour-là, Étienne trouve sur le rivage une souche ballottée par les vagues, juste à côté de la cabane. Avec ses racines flottant en tous sens, le bois sculpté par les flots ressemble à une chaise rustique. Elle lui paraît presque magique. Il décide alors de la récupérer et de s'en servir pour se reposer. Après une pénible heure de travail, le garçon réussit à la glisser à l'intérieur. Appuyé sur sa trouvaille, épuisé, il s'endort d'un profond sommeil.

Étienne rêve... et découvre de nouveaux espaces. En pensée, il s'envole tel un oiseau jusqu'aux confins de l'univers pour explorer une étoile oubliée. À partir de la cabane du pêcheur, le jeune voyageur invente une histoire, un pays, une planète où il imagine un monde merveilleux : Dragons-village.