



TITRE:

**UN FABULEUX VOYAGE À DRAGONS-VILLAGE**

AUTEURE:

**LILIANE ET VIATEUR LEFRANÇOIS**

ILLUSTRATIONS:

**GUADALUPE TREJO**

PARUTION:

**OCTOBRE 2007**

ISBN:

**978-2-923425-20-7**

**ROMAN FORMAT POCHE, 72 PAGES,**

**PRIX 7,95\$,**



**Auteurs:** Après avoir passé une vie bien rangée dans le milieu des affaires, c'est grâce à son grand frère, son complice depuis l'enfance, que Liliane Lefrançois s'implique dans plusieurs activités littéraires, vend des droits d'auteur à l'international, puis lance et dirige sa propre maison d'édition. Elle collabore maintenant avec lui à l'écriture de romans pour les enfants. Photographe de métier, Viateur Lefrançois a étudié en information et en journalisme et depuis quelques années se consacre entièrement à l'écriture. Auteur de plusieurs romans pour la jeunesse et amoureux des salons du livre, il parcourt la province, le Mexique et l'Europe francophone pour rencontrer ses lecteurs. Complices depuis l'enfance, les deux auteurs présentent maintenant un premier roman concocté pour leurs petits enfants. **Un fabuleux voyage à Dragons-village**, le premier roman de la série **Les maîtres rêveurs**.

#### **Récit et argumentaire :**

À partir d'une souche enchantée dans une vieille cabane de pêcheur, Étienne entraîne Florence et son chien Noisette, dans un monde merveilleux. Aux confins de l'univers, Florence fait la connaissance de gentils dragons. Mais la rencontre de Raphaël et du terrible *Fuego* changent le rêve en cauchemar. Florence et Étienne unissent leurs forces pour les combattre. Les deux amis réussiront-ils à sortir les enfants de Dragons-village des griffes du terrible Fuego ?

Les voyages interplanétaires leur permettent de découvrir le monde et plus encore... Ils leur enseignent la puissance de la pensée, de l'amitié et de la générosité. Les Maîtres rêveurs font désormais partie du paysage.

**Extrait du texte:** Cette histoire commence après une tempête, au lendemain d'une mer déchaînée d'automne. Ce jour-là, Étienne trouve sur le rivage une souche ballottée par les vagues, juste à côté de la cabane. Avec ses racines flottant en tous sens, le bois sculpté par les flots ressemble à une chaise rustique. Elle lui paraît presque magique. Il décide alors de la récupérer et de s'en servir pour se reposer. Après une pénible heure de travail, le garçon réussit à la glisser à l'intérieur. Appuyé sur sa trouvaille, épuisé, il s'endort d'un profond sommeil.

Étienne rêve... et découvre de nouveaux espaces. En pensée, il s'envole tel un oiseau jusqu'aux confins de l'univers pour explorer une étoile oubliée. À partir de la cabane du pêcheur, le jeune voyageur invente une histoire, un pays, une planète où il imagine un monde merveilleux : Dragons-village.

Octobre 2007